**Projectplan Containing 2014, groep 5**

Pieter van der Berg

Janco de Vries

Azad Kamel Abdulla

Jos Bootsma

Freerk Cuperus

Hugo Breukelaar

Arjen Miedema

**Inhoudsopgave**

**Pagina 2**

Korte opdrachtomschrijving.

**Pagina 3**

Taakverdeling

**Pagina 4**

Planning

**Pagina 5**

Mijlpalen

**Pagina 6**

Testplan

**Opdrachtomschrijving**

In het Containing project is het de bedoeling dat er een werkende simulatie wordt gemaakt van een haven, 3 verschillende programma’s moeten hiervoor geschreven worden.

**De controller**: welke alle logica bevat achter de pathfinding, verantwoordelijk is voor de data handeling van de simulatie en data aanlevert voor het management systeem.

**Het management systeem**: hierop moet alle data van de containers kunnen worden weergeven op aanvraag van de gebruiker.

**De simulatie**: dit programma geeft een visuele feedback van het verwerken van de containers.

Onder andere het vervoer van containers door AVG’s, kranen, schepen, vrachtauto’s wordt getoont. Alsmede een totaal overzicht van de haven welke je vanuit verschillende hoeken kunt bekijken om het proces te volgen.

Alvorens het programmeren moet er een duidelijk UML analyse opgezet worden die indien nodig in het proces aangepast kan worden. De geschreven code moet van deze UML afgeleid zijn.

De 3 programma´s moeten in Java geschreven met de juist convencies en structuur, in dit geval object geörienteerd. Uiteindelijk moet de combinatie van de 3 programma’s opgeslagen worden als een executable (.exe) bestand voor gebruik. Javadoc documentatie moet beschikbaar zijn voor de eigen gemaakt classes.

Testen van de geschreven code is belangrijk voor het goed functioneren en moet worden samengevat in testrapporten.

Het testen moet gebeuren met Junit.

Alle geproduceerde documenten en code moeten gedeeld kunnen worden met een Version Control programma. Dit om data te behoeden tegen verlies en het delen te vermakkelijken.

Aan het einde van het project moet er een projectverslag worden afgelevert, de criteria hiervan zijn te vinden in de projecthandleiding.

**Taakverdeling**

In dit project is de Scrum methodiek toegepast, gekozen voor de flexibiliteit en de mogelijkheid om samen te werken in plaats van individueel.

Het Scrumteam is opgedeeld in verschillende rollen.

Pieter van der Berg en Arjen Miedema vertegenwoordigen samen de rol van Scrummasters.

Het development team bestaat uit Janco de Vries, Azad Kamel Abdulla, Jos Bootsma, Freerk Cuperus en Hugo Breukelaar. Echter werken de Scrummasters ook mee aan de development.

De taakverdeling van de code:

Controller:

Jos Bootsma

Hugo Beukelaar  
Azad Kamel Abdulla

Arjen Miedema

Simulatie:

Pieter van der Berg

Freerk Cuperus  
Janco de Vries

Management Systeem:  
Pieter van der Berg

**Planning**

Omdat er gewerkt is met de Scrum methodiek is de planning opgedeelt in sprints:

Sprints:

sprint 1 (week 1):

UML Analyse maken

sprint 2 (week 2):

Testplan, projectplan, taakverdeling, technisch document, XML parser, animaties simulatie, textures simulatie, socket, container class, logica container opslag, source control functioneel maken,

sprint 3 (week 3):

AGV pathfinding, transport + subclasses, voorbereiden testsessie 1 (01-12-2014) + testverslag, controller

sprint 4 (week 4):

testsessie 1, voorbereiden individuele assasments, platform + subclasse, crane + subclasses

sprint 5 (week 5):

individuele assasments, voorbereiden testsessie 2 (15-12-2014) + testverslag, management information system,

sprint 6 (week 6)

testsessie 2

sprint x (week 7,8)

Kerstvakantie

sprint 7

Maken + inleveren rapport (do 05-01-2014),

sprint 8

Maken presentatie Engels + demonstratie, code inleveren

**Testplan**

Om de werking van de programma’s te testen wordt gebruik gemaakt van Unittesten en integratietesten,

Unittesten wil zeggen dat elk lid van het development team zijn eigen code gaat testen en indien nodig corigeren. Bij de integratietest worden alle succesvolle unittests bij elkaar gevoegd tot een geheel, de fouten die hier uit voorkomen worden gecorigeerd.

Uiteindelijk hou je door deze testvolgorde een functionerend programma over met zo weinig mogelijk bugs.